

MF0946_3

Evaluación del prototipo, control de calidad y documentación del producto audiovisual multimedia interactivo

Descripción:

En este módulo se analiza la última etapa en el proceso de producción de un producto multimedia interactivo online. Se estudian los principales procesos de acabado, entre los que destacan la depuración del código fuente y las técnicas de cifrado. A continuación se analizan los principales tipos de licencia, de pago y gratuitas, centrándonos en el movimiento del software libre. Posteriormente, se estudian los principales tipos de documentación adjunta que debe llevar un producto de estas características, prestando especial atención al manual de usuario. Seguidamente, se analizan los métodos para evaluar la accesibilidad y usabilidad de los productos multimedia interactivos para pasar un control de calidad según los estándares que ofrecen organizaciones como ISO o IQUA. Finalmente, se identifican las principales tareas relacionadas con el mantenimiento de productos online multimedia.

Nº de horas:

80 horas

Objetivos:

- Aprender cómo identificar y corregir posibles bugs de programación.
- Aprender el proceso de depuración de un código fuente.
- Conocer las principales características de los softwares depuradores.
- Identificar los principales tipos de plataformas y sus características.
- Descubrir la plataforma GNU/Linux.
- Aprender las principales arquitecturas de plataformas.
- Identificar los principales sistemas de protección de la información en el entorno electrónico.
- Descubrir el proceso de cifrado y descifrado.
- Identificar los algoritmos utilizados para la codificación de mensajes textuales.
- Aprender qué información es sensible de ser codificada según la Ley Orgánica de Protección de Datos.
- Identificar las principales herramientas para el seguimiento estadístico de visitas de productos online.
- Aprender el funcionamiento de las herramientas para el seguimiento estadístico de visitas de productos online.
- Identificar los planes de mantenimiento externos de productos multimedia online.
- Identificar las ventajas de la actualización de los datos de clientes y del equipo de producción.
- Aprender cómo actualizar las bases de datos con los datos personales de los clientes.
- Conocer los sistemas de control de seguridad de productos online.
- Aprender la importancia de la detección y aplicación de nuevas tecnologías en los productos realizados.
- Conocer las principales herramientas Web 2.0. que se pueden incorporar en los productos multimedia online.

Requisitos y conocimientos:

No son necesarios conocimientos específicos previos para cursar el módulo con aprovechamiento, sin embargo es aconsejable contar con conocimientos informáticos tales como tratamiento de textos, imagen digital, audio, etc.

Contenido MF0946_3: Evaluación del prototipo, control de calidad y documentación del producto audiovisual multimedia interactivo**Unidad Didáctica 1. Procesos de acabado de proyectos audiovisuales multimedia interactivos Introducción**

- 1.1. Sistemas de depuración y optimización de aplicaciones
- 1.2. Características de las diferentes plataformas de implantación
- 1.3. Protección de seguridad del proyecto acabado
- 1.4. Creación de sistemas de registro
- 1.5. Validación de usuarios
- 1.6. Sistemas anticopia

Unidad Didáctica 2. Programas de código abierto y licencias de pago

- 2.1. Programas de código abierto y licencias de pago
- 2.2. Tipología de programas de código abierto
- 2.3. Uso de licencias de pago

Unidad Didáctica 3. Documentación soporte técnico

- 3.1. Contenidos de un manual de usuario
- 3.2. Redacción de normas y consejos de utilización
- 3.3. Descarga de responsabilidad ante mal uso
- 3.5. Inserción de imágenes, vídeos o animaciones de ayuda

3.6. Mecanismos de control de dudas o consultas. Soporte online

Unidad Didáctica 4. Uso y accesibilidad de productos multimedia

- 4.1. Beta testing o test de uso
- 4.2. Comprobaciones de navegación e instalación
- 4.3. Herramientas de evaluación de la accesibilidad
- 4.4. Técnicas de evaluación de problemas de accesibilidad
- 4.5. Aspectos a medir. Parámetros técnicos del proyecto
- 4.6. Elaboración de cuestionarios de satisfacción / sugerencias

Unidad Didáctica 5. Control de calidad del producto audiovisual multimedia interactivo Introducción

- 5.1. Agencia de Calidad de Internet
- 5.2. Organización de Consumidores y Usuarios
- 5.3. Asociación de Usuarios de Internet
- 5.4. Ley de Servicios de la Sociedad de la Información y el Comercio Electrónico
- 5.5. LOPD
- 5.6. Ley Propiedad Industrial e Intelectual
- 5.7. Normas ISO
- 5.8. Criterios de calidad
- 5.9. Tipos y estructura de informes técnicos de calidad

Unidad Didáctica 6. Mantenimiento de productos multimedia interactivos Introducción

- 6.1. Seguimiento e interpretación de estadísticas de acceso a productos online
- 6.2. Interpretación de proyectos externos para su mantenimiento
- 6.3. Sistemas de actualización de clientes y del equipo de producción
- 6.4. Control de seguridad de productos online
- 6.5. Detección de nuevas tecnologías para la actualización y optimización de los productos realizados

Más Información:

Unidad Formativa perteneciente al Certificado de Profesionalidad Desarrollo de productos audiovisuales multimedia interactivos (IMSV0209)

Según contenidos regulados y establecidos en el Real Decreto 725/2011, de 20 de mayo, B.O.E. número 149 de 23 de junio de 2011.

- Estar en posesión del Título de Barchiller.
- Estar en posesión de un certificado de profesionalidad del mismo nivel del módulo o módulos formativos y/o del certificado de profesionalidad al que desea acceder.
- Estar en posesión de un certificado de profesionalidad de nivel 2 de la misma familia y área profesional.
- Cumplir el requisito académico de acceso a los ciclos formativos de grado superior.
- Tener superada la prueba de acceso a la universidad para mayores de 25 años y/o de 45 años.
- Tener los conocimientos formativos o profesionales suficientes que permitan cursar con aprovechamiento la formación.